# LEZIONE SIMULATA

#### Materia e Classe di concorso:

Scienze Motorie e Sportive – AS48

#### Titolo della lezione:

I fondamentali della pallavolo

#### **Argomento:**

Il passaggio e il tiro nella pallavolo

Scuola:

Liceo Scientifico Fermi di Catanzaro

Classe:

2<sup>a</sup>

### Alunni BES presenti:

1 alunno DSA (dislessia)

**Durata:** 

2 ore

## **Analisi del Contesto**

La lezione simulata si inserisce nel contesto del Liceo Scientifico "Fermi" di Catanzaro, noto per il suo impegno nella promozione della cultura scientifica ed educativa, supportato da progetti interdisciplinari e attività sportive significative. L'istituto è dotato di strutture sportive moderne che favoriscono lo sviluppo psico-fisico degli studenti. La classe 2ª è composta da 25 studenti, 14 maschi e 11 femmine. La presenza di un alunno con difficoltà specifiche di apprendimento (dislessia) richiede un'attenzione particolare per favorire un ambiente inclusivo e stimolante. Il gruppo classe si dimostra coeso e partecipativo, con un livello medio di preparazione fisico-atletica ma variegato per quanto riguarda l'interesse verso l'attività motoria.

#### Punti di forza:

- Disponibilità di strutture sportive moderne e attrezzature adeguate.
- Docenti esperti e formati nelle metodologie didattiche inclusive.
- Forte partecipazione a progetti PON e attività sportive extrascolastiche.

#### Punti di debolezza:

- Livello di preparazione fisica disomogeneo tra gli studenti.
- Variabilità dell'interesse verso l'attività sportiva.
- Necessità di maggiore motivazione negli studenti meno coinvolti.

## Normativa di Riferimento

- DM 254/2012 Indicazioni Nazionali per il curricolo.
- Legge 170/2010 Nuove norme in materia di disturbi specifici di apprendimento in ambito scolastico.
- Linee guida per il diritto allo studio degli alunni e degli studenti con Disturbi Specifici di Apprendimento del 2011.

# Progettazione dell'UDA

Titolo UDA: I fondamentali della pallavolo

Durata complessiva: 10 ore

**Finalità:** Favorire l'acquisizione delle tecniche fondamentali della pallavolo e promuovere il lavoro di squadra, lo sviluppo delle capacità coordinative e la consapevolezza dell'importanza dell'attività fisica nella vita quotidiana.

- Lezione 1: Introduzione alla pallavolo e regole di base (2 ore)
- Lezione 2: Tecniche di ricezione e palleggio (2 ore)
- Lezione 3: Il passaggio e il tiro nella pallavolo (2 ore) Lezione Attuale
- Lezione 4: La schiacciata e il muro (2 ore)
- Lezione 5: Partita e strategia di squadra (2 ore)

# **Competenze Chiave Europee**

#### Elenco delle Competenze Chiave Europee:

- Competenza alfabetica funzionale
- Competenza multilinguistica
- Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologie e ingegneria (STEM)
- Competenza digitale
- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
- Competenza in materia di cittadinanza
- Competenza imprenditoriale
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali

#### Competenze pertinenti alla lezione:

- Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: Promossa attraverso il lavoro di squadra e la riflessione sulle proprie prestazioni.
- Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali: Sviluppata tramite la comprensione dell'importanza della cultura sportiva e del fair play.

# Competenze di Cittadinanza

- Imparare ad imparare: Attraverso la riflessione e l'analisi delle proprie tecniche e miglioramenti durante l'attività.
- Collaborare e partecipare: Fondamentale nel contesto delle attività di squadra come la pallavolo.
- Agire in modo autonomo e responsabile: Incoraggiato attraverso l'assunzione di responsabilità per il proprio ruolo e impegno nella squadra.

# OSA (Obiettivi Specifici di Apprendimento)

#### Conoscenze:

- Principi fondamentali del passaggio e del tiro nella pallavolo.
- Regole di base e strategie applicabili durante una partita.
- Ruolo delle diverse posizioni in campo durante il passaggio e il tiro.

#### Abilità:

- Eseguire correttamente un passaggio e un tiro in situazioni di gioco.
- Coordinare i movimenti con i compagni di squadra durante una partita.
- Adattare le strategie di gioco in base alla situazione corrente.

#### Competenze:

- Applicare le tecniche apprese per migliorare l'efficacia in campo.
- Lavorare efficacemente in gruppo per raggiungere un obiettivo comune.
- Riflettere sui progressi personali e della squadra per individuare aree di miglioramento.

## Fasi della Lezione

#### Fase 1: Introduzione e Teoria

Tempi: 20 minuti

**Strumenti:** Lavagna interattiva, video dimostrativi

**Descrizione approfondita:** Introduzione ai fondamenti del passaggio e del tiro nella pallavolo tramite video e spiegazioni teoriche a supporto.

Obiettivi: Far acquisire conoscenze preliminari sui movimenti e le tecniche di base.

Adattamenti BES: Fornire materiali visivi e riassunti scritti per facilitare la comprensione.

**Metodologie:** Lezione frontale, utilizzo TIC (Tecnologie dell'Informazione e della Comunicazione)

#### Fase 2: Esercitazioni Pratiche

Tempi: 60 minuti

Strumenti: Palloni, coni, rete da pallavolo

**Descrizione approfondita:** Sessione pratica in cui gli studenti, divisi in gruppi, mettono in pratica le tecniche apprese tramite esercizi specifici di passaggi e tiri.

**Obiettivi:** Sviluppare abilità pratiche e migliorare il coordinamento motorio individuale e di squadra.

Adattamenti BES: Offrire tempo aggiuntivo e istruzioni semplificate per l'alunno DSA.

Metodologie: Cooperative learning, peer teaching

### Fase 3: Partita Dimostrativa e Debriefing

Tempi: 40 minuti

Strumenti: Palloni, rete da pallavolo

**Descrizione approfondita:** Organizzazione di una partita dimostrativa per applicare le strategie di gioco apprese, seguita da un momento di discussione e riflessione sugli errori comuni e i punti di forza osservati.

**Obiettivi:** Consentire una riflessione critica sulle esperienze pratiche, promuovendo l'autovalutazione e la revisione delle tecniche apprese.

Adattamenti BES: Utilizzare feedback video per supportare la comprensione delle dinamiche di gioco.

Metodologie: Role playing, problem solving

## **Valutazione**

#### Diagnostica

Verifica preliminare delle conoscenze iniziali attraverso domande aperte e discussione in classe.

#### **Formativa**

Osservazione continua durante le esercitazioni pratiche, con feedback immediato per migliorare le tecniche.

#### **Sommativa**

Valutazione finale basata sull'applicazione delle tecniche apprese durante la partita e il debriefing.

## **Autovalutazione Studenti**

#### Criterio 1: Esecuzione delle tecniche

- Livello Base: Eseguito con difficoltà e incertezza.
- Livello Intermedio: Eseguito correttamente con occasionali errori.
- Livello Avanzato: Eseguito con sicurezza e precisione.

#### Criterio 2: Partecipazione e collaborazione

- Livello Base: Partecipazione minima e difficoltà a collaborare.
- Livello Intermedio: Partecipazione attiva con buona collaborazione.
- Livello Avanzato: Partecipazione entusiastica e ottima collaborazione.

# **Griglia Osservazione Docente**

### Aspetto 1: Efficacia dei passaggi

- Riuscita limitata con errori frequenti.
- Capacità eseguita in modo coerente con alcuni errori.
- Riuscita ottimale con esecuzione precisa e sicura.

#### Aspetto 2: Partecipazione alle attività

- Partecipazione passiva con scarsa iniziativa.
- Impegno costante con atteggiamento proattivo.
- Entusiasmo e guida proattiva nel gruppo.

## **Valutazione Sommativa UDA**

#### Obiettivo UDA 1: Applicazione delle tecniche

- Livello Base: Applicazione limitata con difficoltà evidenti.
- Livello Intermedio: Applicazione coerente con alcune lacune.
- Livello Avanzato: Eccellente applicazione sicura e precisa.

#### Obiettivo UDA 2: Comportamento durante il gioco

- Livello Base: Comportamento distratto o poco collaborativo.
- Livello Intermedio: Comportamento collaborativo e responsabile.
- Livello Avanzato: Leadership e comportamento altamente collaborativo.